

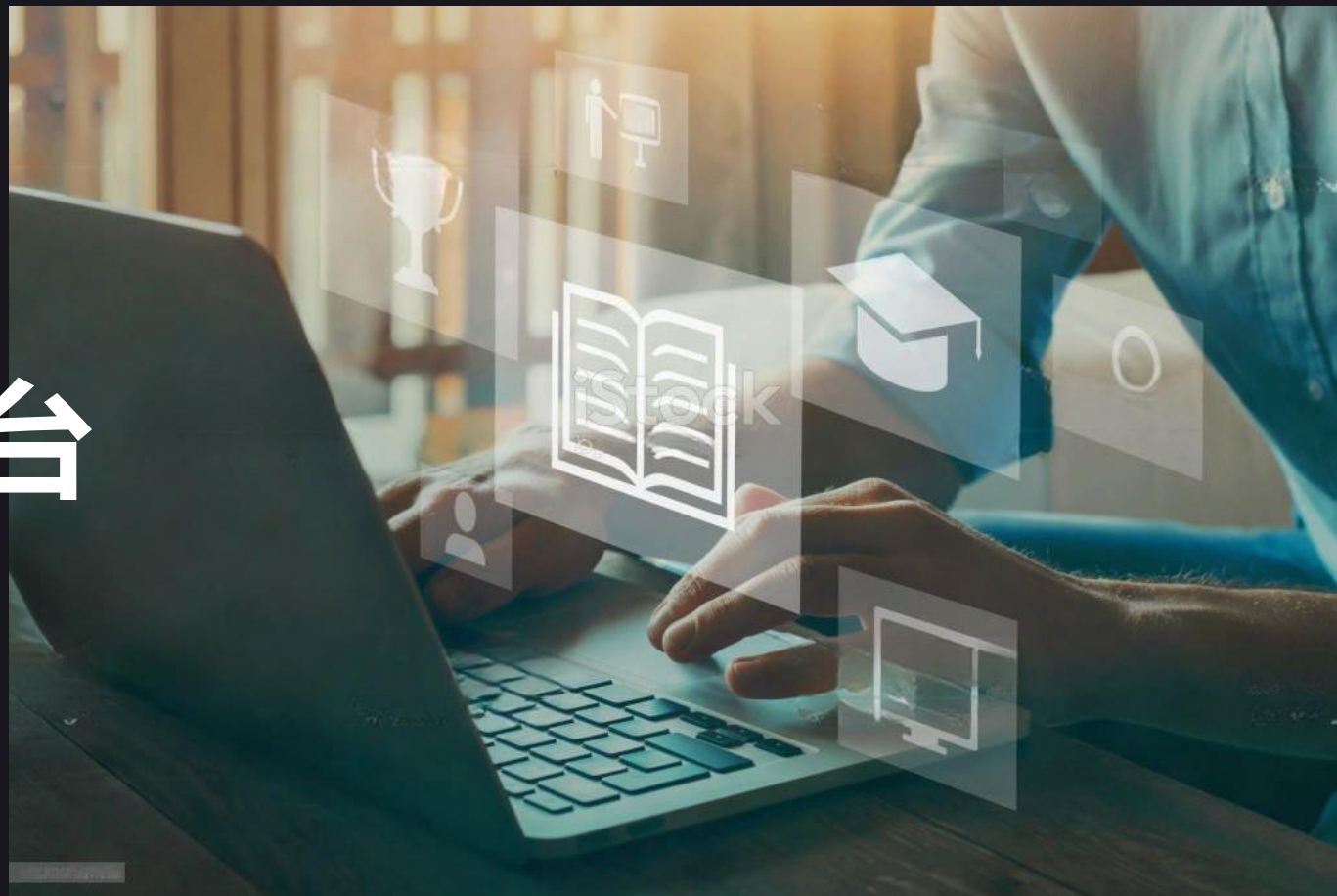
CASALOMA TECH

加商卡薩羅馬

農業部 動物運送人員 數位模擬工具平台

啟動會議

1. 確認專案範疇、時程與角色分工
2. 確認交付內容與待確認事項





CONTENT

1. 專案目標
2. 專案架構
3. 開發進度規劃
4. 角色說明

CASALOMA TECH

加商卡薩羅馬



01

專案目標



專案目標

本專案欲透過建置數位模擬平台，以遊戲情境演練與線上測驗，提升待訓者之動物運送知識，並結合數位證書機制，強化動物運送人員訓練成效與驗證。

依據動物保護法第九條

運送動物應注意其食物、飲水、排泄、環境及安全，並避免動物遭受驚嚇、痛苦或傷害。

經中央主管機關公告之動物種類，其運送人員應經運送職前講習結業，取得證書，始得執行運送業務。

前項運送人員經運送職前講習結業並執行業務後，每二年應接受一次在職講習；其運送人員講習、動物運送工具、方式及其他應遵行事項之辦法，由中央主管機關定之。

CASALOMA TECH

加商卡薩羅馬



02

專案架構



核心功能：8大前台功能、7大後台功能

系統前台 (RWD)

角色：動物運送待訓人員

遊戲專區

測驗專區

數位證書專區

教材專區

頁面顯示

使用者帳號登入

其他連結

政策宣傳專區

系統後台

角色：平台運營帳號

流量分析

測驗題庫管理

數位證書管理

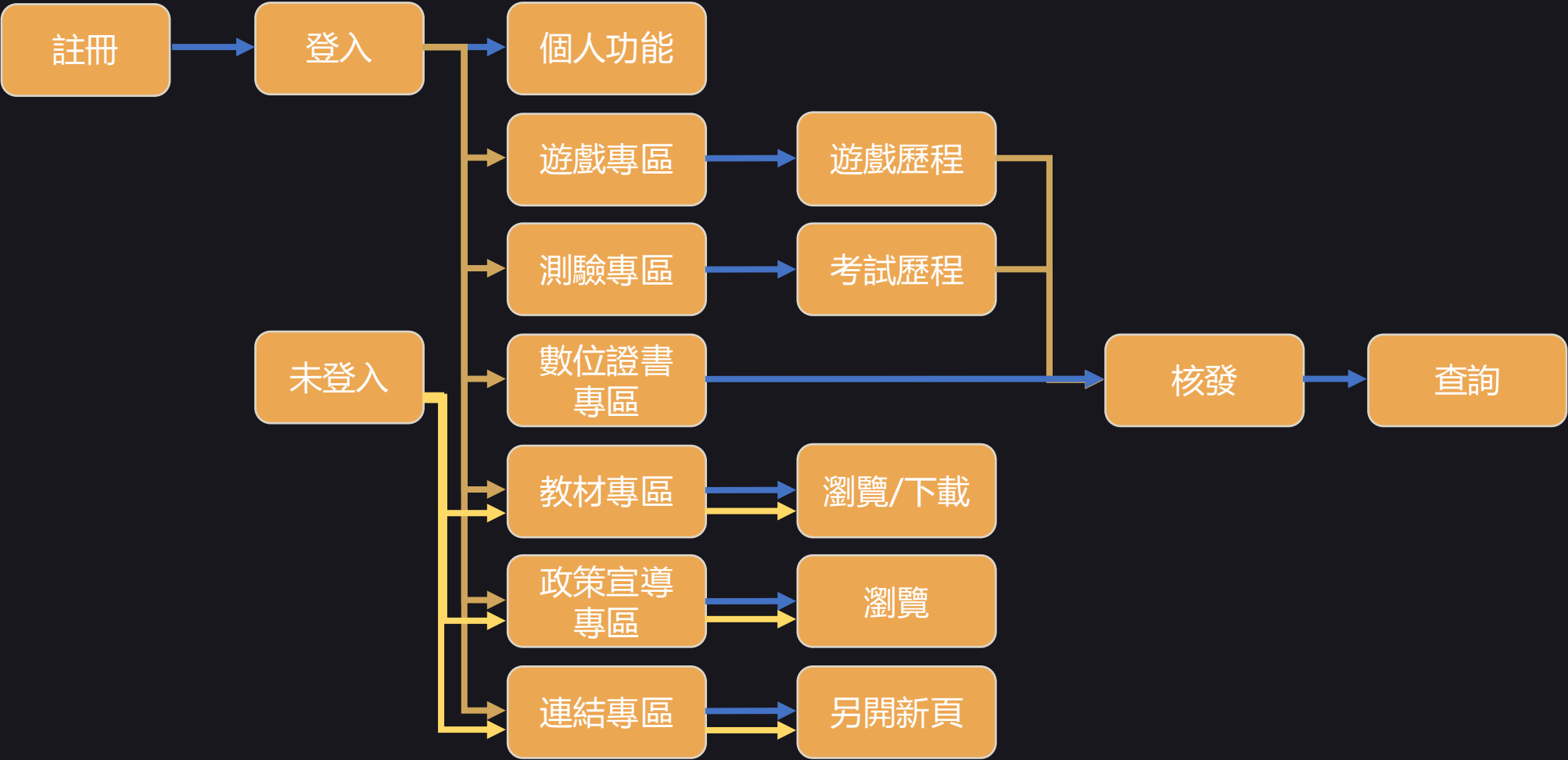
教材管理

政策宣導推播
管理

使用者帳號
資料管理

其他連結管理

系統流程規劃



系統技術架構

- 前端：React.js + TypeScript, 元件化開發, 支援 RWD 響應式設計。
- 遊戲模組：Unity WebGL, 透過 iframe 嵌入前台, 遊戲存檔透過 REST API 與後端同步。
- 後端：Node.js (Express) , RESTful API 設計, 採 JWT 身份驗證機制。
- 資料庫：PostgreSQL, 個資欄位 (身分證字號) 採 AES-256 加密儲存。
- 雲端環境：三大公有雲 (GCP/AWS/Azure) 擇一部署, 符合資通安全管理法 C 級。



03

開發進度規劃

專案計劃



需求訪談



次序	預定日期	訪談主題	產出文件
第1次	115/06/03	1.整體需求確認、遊戲情境說明 2.平台整體頁面設計風格與需求（前台） 3.使用者帳號管理（前後台）	需求訪談記錄（一）
第2次	115/06/10	1.遊戲模擬需求確認 2.測驗專區（前後台） 3.數位證書專區（前後台）	需求訪談記錄（二）
第3次	115/06/17	1.關卡教育知識點確認 2.教材專區需求確認 3.其他連結(前後台) 4.政策宣傳專區（前後台） 5.流量分析（後台） 6. UI/UX設計稿確認	需求訪談記錄（三）

※ 如農業部有需求，可隨時安排線上或實體臨時討論會議。

交付內容



期次	里程碑	工作項目說明	預計交付內容	預定交付日	驗核標準
第一期	專案起始	確認開發範圍與執行計劃	專案管理計畫書	115/05/27	經農業部審查同意後， 支付契約價金30%之 費用
第二期	啟動會議	專案啟動整體說明	啟動會議報告	115/06/03	經農業部審查通過後， 支付契約價金40%之費 用
	需求訪談	進行需求訪談；統整功能需求與設計方向； 撰寫會議記錄 預計3-4次，每次2小時	會議記錄	115/06/03 - 115/06/17	
	需求規格確認	統整需訪內容，確認原型功能	需求規格書	115/07/15	
	期中驗收(115/7/31)	期中文件交付	1.遊戲設計規格書 2.系統設計、測試、系統建置計畫書 3.期中報告	115/07/15	
第三期	系統開發與測試	1. 遊戲與平台開發 2. UAT測試、壓力測試 3. 資安弱點掃描	1.程式規格書 2.系統測試報告（含壓力測試） 3.資安弱點掃描報告 4.系統建置報告	115/11/30	與農業部進行期末計畫 執行結果確認會議
	教育訓練	提供農業部管理員、資訊人員教育訓練	1.使用者手冊、系統管理手冊 2.示範影片、快速參考卡 3.原始碼（含執行碼）	115/12/16 - 115/12/17	經審查通過並完成全案 驗收合格後，支付契約 價金30%之費用
	期末驗收(115/12/31)	1. 專案驗收彙報 2. 期末文件交付	期末報告	115/12/30	



專案時程總覽 (6/3-12/31)

[illegible]

專案時程依實際狀況進行滾動式調整，請參考甘特圖

啟動會議

■ 需求訪談

功能開發

文件撰寫與回饋

系統測試

上線部署

交付節點&驗收



專案時程-啟動期&需求與設計 (6/3-7/31)

Sprint1開發 (6/3-7/15): 後端資料庫建置、會員API、遊戲API、前台首頁/會員模組

階段	工作項目	負責人	6月				7月					
			6/3	6/10	6/17	6/24	6/30	7/8	7/15	7/22	7/30	7/31
啟動期	專案啟動會議	卡薩										
需求與設計	Sprint1開發：後端資料庫建置、會員、遊戲API、前台首頁/會員模組											
	需求訪談 W1-W3	卡薩										
	UI/UX 設計定稿	農業部										
	基礎架構開發	卡薩										
	期中文件撰寫(內容滾動式調整)	卡薩										
	◆期中文件交付(需求規格書、遊戲、系統測試&建置、期中報告)	卡薩										
	農業部審閱	農業部										
	我方修訂	卡薩										
	◆ 期中驗收 (50%開發完成)	卡薩										

專案時程依實際狀況進行滾動式調整，請參考甘特圖

啟動會議

需求訪談

功能開發

文件撰寫與回饋

系統測試

上線部署

交付節點&驗收



專案時程- 開發期&測試期 (8/3-12/10)

Sprint2開發 (8/3-9/30): 遊戲程式主體完成、前台遊戲/測驗/證書/教材模組、後台管理核心功能

Sprint3開發 (10/1-10/31): 前後台全功能完成、API整合、配音素材嵌入、細節優化

階段	工作項目	負責人	8月				9月					10月					11月														
			8/3	8/10	8/17	8/24	8/31	9/7	9/14	9/24	9/29	10/2	10/12	10/19	10/21	10/26	11/2	11/9	11/11	11/13	11/16	11/23	11/27	11/30	12/4	12/7	12/10				
開發期	Sprint 2開發：遊戲程式主體完成、前台功能、後台核心功能完成																														
	遊戲開發	卡薩																													
	平台功能模組開發(前後台)	卡薩																													
測試期	Sprint 3開發：前後台全功能測試完成																														
	整合測試與優化	卡薩																													
	SIT測試 / 修正	卡薩																													
	UAT測試 / 修正	卡薩/農業部																													
	壓力測試	卡薩																													
	期末文件撰寫	卡薩																													
	資安弱點掃描	卡薩																													
	◆第一批期末文件交付（系統測試&建置、資安弱掃、程式規格書）	卡薩																													
	教育訓練教材製作	卡薩																													
	農業部審閱期末文件	農業部																													
	我方修訂文件	卡薩																													

專案時程依實際狀況進行滾動式調整，請參考甘特圖

啟動會議

需求訪談

功能開發

文件撰寫與回饋

系統測試

上線部署

交付節點&驗收



專案時程-上線期 & 結案 (12/10-12/31)

階段	工作項目	負責人	12月									
			12/10	12/14	12/15	12/16	12/17	12/22	12/23	12/28	12/30	12/31
上線期	正式上線部署	卡薩										
	◆ 第二批期末文件交付 原始碼含執行碼、教育訓練文件	卡薩										
結案	教育訓練	卡薩										
	農業部審閱回饋	農業部										
	期末報告修訂	卡薩										
	◆ 期末驗收 (全部文件交付)	卡薩										

專案時程依實際狀況進行滾動式調整，請參考甘特圖



04

角色說明



角色說明

人員角色	說明	備註
協理 - 陳正豪 Howard	合約事項討論	howard_chen@casaloma.cc
專案管理師 - 吳天棊 Sky	卡薩主要聯絡窗口 專案控管及資訊彙整	sky_wu@casaloma.cc
農業部動物保護司動物福利科 技士-蔡瑩貞	需求釐清與確認	kim@moa.gov.tw



工作待確認事項

項次	說明
1.	確認雙方日常聯繫管道，主要採用工作群組（LINE）還是 Email ？
2.	本專案執行過程中，哪些文件需透過正式公文往來？
3.	農業部要求交付之文件格式或範本是否可以提供？
4	每月定期進度會議時間確認與繳交內容確認
5	需求訪談時間確認 6月10日（三） 10:00 或 16:00 6月17日（三） 10:00 或 16:00

CASALOMA TECH

加商卡薩羅馬

THANK YOU

